

LECTURA
activa

**Cuaderno
para el alumnado**

Los fantasmas no llaman a la puerta

Eulàlia Canal

Ilustraciones de Rocio Bonilla

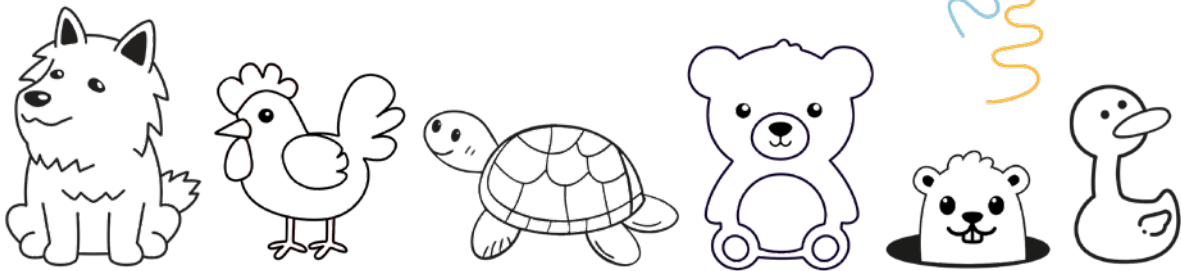


¡Hola, hola! ¿Todo listo para imaginar, jugar, dibujar personajes y dejar volar tu imaginación? ¡Genial! Prepárate para pasarlo en grande con la magia de las palabras!



IMAGINA

1. ¿Qué animales ves en la cubierta? Píntalos.



2. Dibuja la expresión de sus caras.



3. Observa la cubierta y relaciona.

Pato y Marmota tienen... •

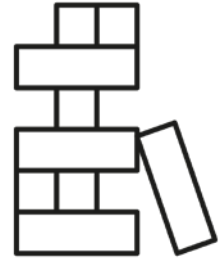
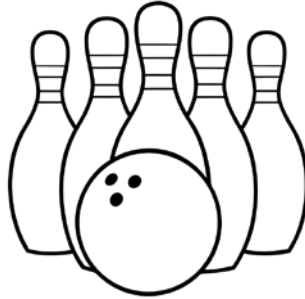
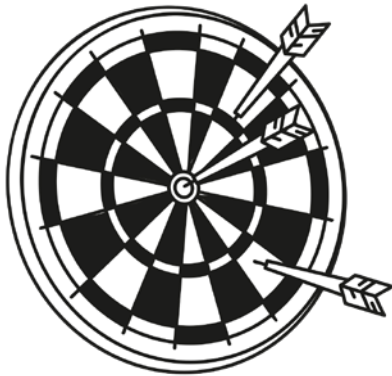
Oso parece... •

• pensativo.

• miedo.

DESCUBRE

1. ¿Cuál es el juego de los dardos? Píntalo.

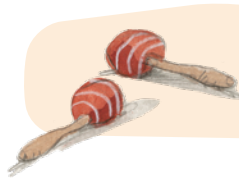


2. Ordena para formar los nombres de los instrumentos que aparecen en la ilustración.



pe trom ta

bor tam



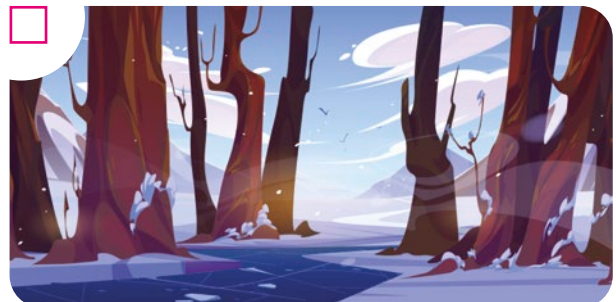
cas ra ma

3. ¿Qué les gusta hacer a Oso y Marmota por las tardes?

- ☐ Cocinar pasteles para merendar.
- ☐ Ver las formas que dibujan las hojas y las ramas de los árboles sobre el cielo.
- ☐ Pasear por la orilla del río.



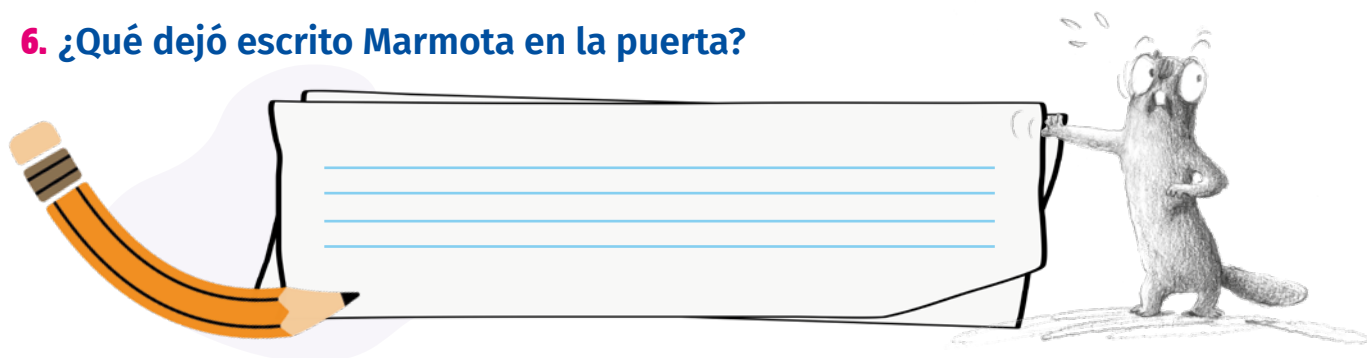
4. ¿Cómo es la tarde en que Pato va a jugar a casa de Marmota y Oso? Márcalo.



5. Señala si son verdaderas o falsas estas afirmaciones.

	V	F
Oso avisó a Marmota de que Pato iría a jugar.		
Marmota estaba muy contento. ¡Cuanto más amigos, mejor!		
Oso colgó un cartel en la puerta para darle la bienvenida a Pato.		
Marmota cocinó una pizza para merendar.		

6. ¿Qué dejó escrito Marmota en la puerta?



7. Dibuja lo que cocina Oso para merendar la tarde en que esperan a Pato.



LEEMOS EN VOZ ALTA

En grupos de tres, repartíos este diálogo y dramatizadlo.

- ¿Lo habéis visto? –preguntó Marmota.
- ¿El qué? –preguntaron distraídos Oso y Pato.
- Toc-toc –sonó la puerta.
- ¡No abras, que son ellos! –suplicó Marmota.
- ¿Ellos? ¿Quién? –preguntó Pato.
- ¡Los *tanfasm*! –respondió Marmota.

Puedes escuchar una muestra de lectura en voz alta en la web
Emociónate con la lectura.

8. ¿Cómo suena cuando alguien llama a la puerta?



9. ¿Con qué confundió Marmota a Pato la segunda vez que abrió la puerta? ¿Y Oso?

Pato pensó que era un...

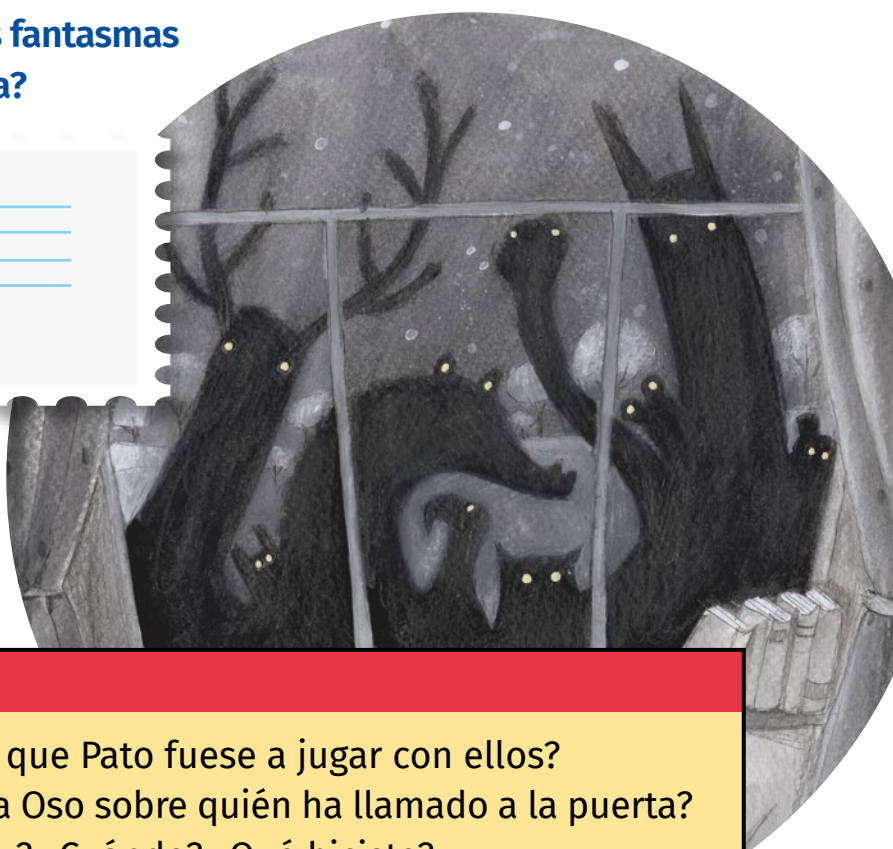
- ☐ yeti.
- ☐ fantasma.
- ☐ monstruo.

Oso pensó que era un...

- ☐ vampiro.
- ☐ muñeco de nieve.
- ☐ pingüino.



10. ¿Quiénes eran, en realidad, los fantasmas a los que tenía miedo Marmota?



REFLEXIONAMOS

- ¿Por qué Marmota no quería que Pato fuese a jugar con ellos?
- ¿Por qué le miente Marmota a Oso sobre quién ha llamado a la puerta?
- ¿Has sentido celos alguna vez? ¿Cuándo? ¿Qué hiciste?
- ¿Alguna vez te has asustado y luego te diste cuenta de que todo era producto de tu imaginación? Explícalo al resto de la clase.

ATRÉVETE

1. Completa para formar más frases como esta.

- Una sonrisa grande como _____
- Un gato suave como _____
- Un coche rápido como _____
- Un grito fuerte como _____

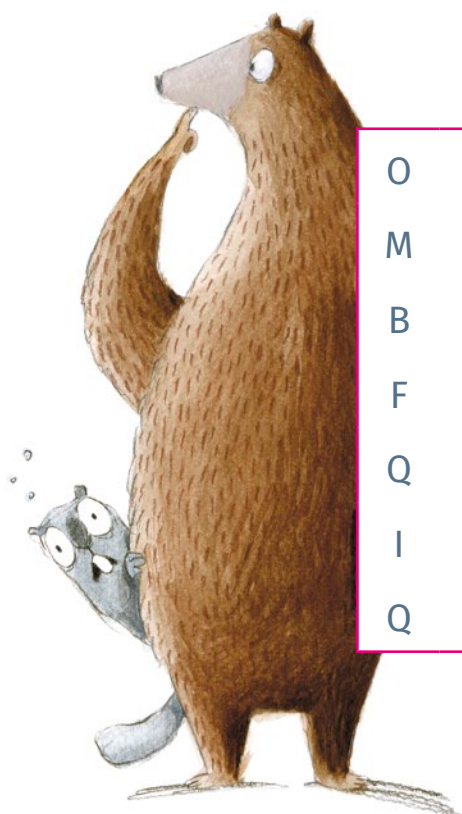
«Una tarde fría como un cubito de hielo»

2. ¿Qué significa la palabra «ladró» en esta oración?

- ☐ Que imitó a un perro ladrando.
- ☐ Que le habló de mala manera.
- ☐ Que le habló con sorpresa.

«-¿Es que no sabes leer? -le **ladró** Marmota.»

3. Encuentra en la sopa de letras las palabras Marmota, Oso y Pato.



O	B	A	G	I	X	U
M	A	R	M	O	T	A
B	J	E	U	A	B	I
F	I	L	F	C	G	T
Q	O	S	O	Q	J	S
I	X	L	T	G	X	I
Q	A	P	A	T	O	S



4. Lee y escoge qué personaje se parece más a ti.



Le gusta hacer
nuevos amigos.

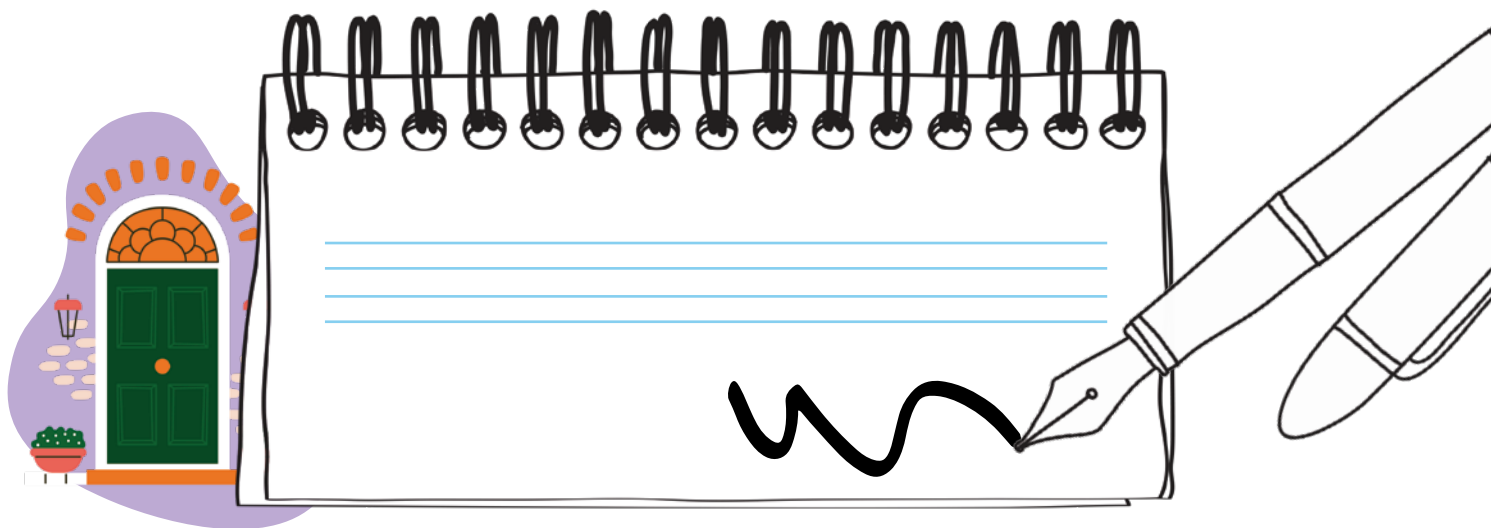


No le gusta hacer
nuevos amigos.

5. ¿Cuál es el final la historia? Lleva a Marmota hasta el lugar que lo representa.



6. ¿Qué pondrías tú en un cartel para colgar en la puerta de tu casa?



7. Pinta un fantasma por cada punto que le darías a esta historia.



Cuaderno didáctico referido al libro
Los fantasmas no llaman a la puerta
 (ISBN: 978-84-9845-823-7)

© Raquel Sanchis Garrigues
 © Algar Editorial, S. L.
www.algareditorial.com



Los fantasmas no llaman a la puerta

Oso y Marmota son amigos y siempre juegan juntos. Es genial encontrar tesoros o cantar y bailar como si fuesen estrellas. Pero una tarde, Oso le dice a Marmota que ha invitado a Pato a jugar con ellos. A Marmota no le gusta Pato. Ni Pato, ni ningún otro animal que pueda estropear su amistad con Oso. Por eso está decidida a evitar que Pato vaya a jugar con ellos. ¡Y será capaz de hacer lo que sea necesario!



Eulàlia Canal

Nació en Granollers en 1963. Es psicóloga y escribe cuentos para niños y niñas. Sus historias son muy bonitas, con palabras cuidadas y un toque de poesía. Le gusta contar historias que invitan a pensar y soñar, como *El interrogante gigante* o *El invierno de don Jenaro*.



Rocio Bonilla

Nació en Barcelona en 1970. Estudió Bellas Artes y ha trabajado como pintora, profesora y diseñadora. Actualmente se dedica a ilustrar cuentos y a pintar murales llenos de color para niños y niñas. Es mamá de tres hijos y le encanta imaginar mundos divertidos, como los que aparecen en sus libros *¿De qué color es un beso?* o *La montaña de libros más alta del mundo*.

