

INCLUYE 5
PESTAÑAS
GIRATORIAS

NOS DIVERTIMOS aprendiendo tecnología



CODIFICAR

Federica Fabbian
Daco's Confetti

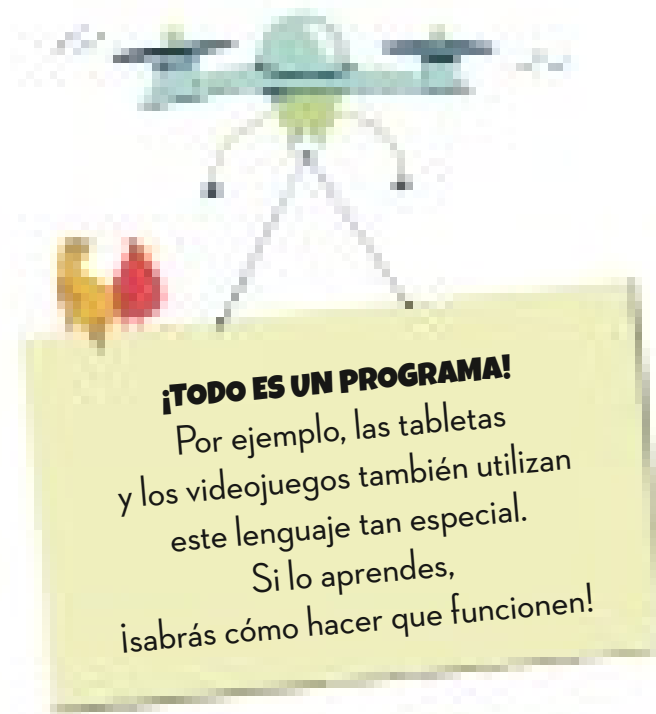
algar

**HOLA, ¿CÓMO TE LLAMAS?
NOSOTROS SOMOS ÁLEX Y MILA,
Y JUNTOS FORMAMOS
EL EQUIPO DE CODIFICACIÓN.**

¿QUIERES UNIRTE A NOSOTROS?

¿QUÉ ES LA CODIFICACIÓN?

Es un lenguaje especial, un conjunto de reglas precisas llamado **CÓDIGO INFORMÁTICO** que los «coders», es decir, los programadores, utilizan para dar órdenes a los ordenadores.



¡TODO ES UN PROGRAMA!

Por ejemplo, las tabletas y los videojuegos también utilizan este lenguaje tan especial. Si lo aprendes, ¡sabrás cómo hacer que funcionen!

¿LOS PROGRAMAS? HAZ QUE RUEDEN A LA PERFECCIÓN

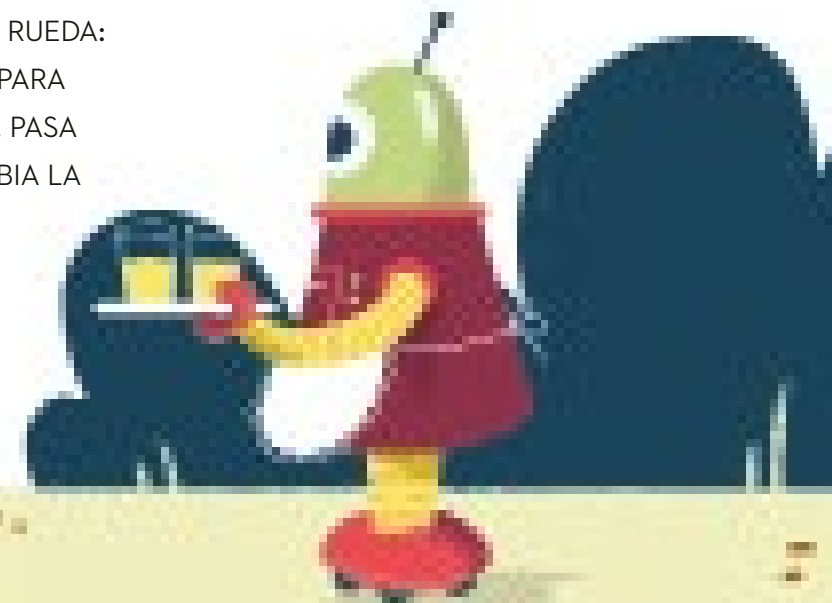
EN CADA CAPÍTULO ENCONTRARÁS UNA RUEDA: HAZLA GIRAR Y COMPLETA LAS FIGURAS PARA DECIDIR QUÉ HAY QUE HACER. DESPUÉS, PASA LA PÁGINA PARA DESCUBRIR CÓMO CAMBIA LA HISTORIA A PARTIR DE TUS DECISIONES.

¡Solo así aprenderás cómo hacer que los ordenadores te entiendan y no se equivoquen!

SEAMOS CLAROS...

Incluso los objetos supertecnológicos entienden solo órdenes claras y sencillas. Programar significa pensar igual que ellos. ¿Y eso cómo se hace?

De momento, no necesitamos ni teclado ni monitor: es suficiente con unos ejercicios fáciles y divertidos.





LO PRIMERO SON LAS INSTRUCCIONES

Para llevar a cabo cualquier tarea, como prepararse para ir al colegio, hace falta cierta cantidad de pequeñas acciones que llamamos «instrucciones»: levantarse de la cama, desayunar, etc. La lista de las instrucciones se llama «algoritmo».

1, 2, 3... ¡ORIGAMI!

¿Alguna vez has montado un origami, o sea, una de esas figuritas preciosas creadas con papel plegado? Pues el procedimiento que describen los pliegues que hay que hacer es un algoritmo.



¡ORDÉNALO TODO!

Para conseguir un resultado perfecto, hay que seguir las instrucciones en un orden determinado y respetarlo al pie de la letra. Si no, nos llevaremos una desagradable sorpresa, como le ha pasado a Álex...



Acaba los deberes

Merienda

Álex es un poco despistado, y por eso su madre le deja pósitos en la nevera con las instrucciones para que se prepare para la fiesta de disfraces.

PERO LOS PÓSITS SE HAN CAÍDO Y AHORA TE TOCA A TI VOLVER A ORDENARLOS CORRECTAMENTE.

Da la bienvenida a tus amigos

Divertíos

GIRA LA RUEDA Y ELIGE CÓMO ALINEAR LAS FIGURAS. DESPUÉS, PASA LA PÁGINA ¡Y COMPRUEBA SI LO HAS ADIVINADO!

**PARA AYUDAR A ÁLEX A PREPARARSE CORRECTAMENTE,
LAS INSTRUCCIONES TIENEN QUE ESTAR EN EL ORDEN ADECUADO.**

VUELVE ATRÁS Y DESCUBRE
CÓMO PODRÍAN HABER IDO LAS COSAS.

LOS INGREDIENTES DEL ALGORITMO PERFECTO...

Aparte de estar bien ordenadas, las instrucciones que un codificador da al ordenador tienen que ser claras y completas. Si no, la máquina se hará un lío.

... ¡PARA COCINAR UNA TARTA!

¡Una receta también es una especie de algoritmo! Para hacer una buena tarta, todas las cantidades de los ingredientes tienen que ser exactas y no tenemos que saltarnos ningún paso.



MAX JUEGA A HACER DE CHEF, PERO ALGO FALLA EN LA RECETA...

«He puesto demasiada crema: ¡en la receta no indicaba qué cantidad hacía falta!»

«No he añadido la levadura que la hace alta y blandita: este paso no estaba. ¡Las instrucciones estaban incompletas!»

**PROGRAMAR ES COMO INVENTAR UNA RECETA:
SI LA ESCRIBIMOS BIEN, EL ORDENADOR HARÁ UN TRABAJO... ¡DELICIOSO!**