



¡Devuélveme mi cerebro!

Israel Campos

Ilustraciones de Sònia Albert

136 págs.

978-84-9142-654-7

¿Imaginas que tu padre intercambia su cerebro con tu perro por error? ¿Y que luego el animal se escapa de casa dentro del cuerpo de tu padre? Eso justamente le ha sucedido a Alba que, con la ayuda de su vecino Santi, tratará de encontrar a papá, es decir, al perro... y devolverlos a su estado natural. Una novela trepidante y muy divertida que nos plantea una reflexión sobre la investigación científica.

TEMÁTICA: la empatía, el respeto a los animales y la ciencia.

GÉNERO: narrativa de aventuras y ciencia ficción.

EDUCACIÓN EMOCIONAL: la importancia del trabajo en equipo, el valor de la amistad y los límites de la investigación científica.

CLAVES PARA LA LECTURA

La tecnología

La novela hace referencia al uso de la tecnología para facilitarnos la vida, de manera que da pie a debatir sobre el papel de esta en nuestro día a día y a repasar la historia de los principales avances tecnológicos.





Los prejuicios

El libro trata la empatía entre las personas más allá de los prejuicios y de las primeras impresiones. Santi no quiere hacer el trabajo con su vecina nueva puesto que la considera aburrida por sacar buenas notas. Se trata de un tópico habitual en cada clase de cada colegio que puede ser revisado en grupo.

La ética en la investigación

El autor plantea una reflexión sobre los límites de la investigación y la importancia de la ética en la ciencia. Aunque se trate desde la fantasía, se puede aprovechar para generar un debate sobre la necesidad de poner límites al desarrollo científico o a los problemas que puede llegar a generar la inteligencia artificial.

MÁS RECURSOS

-  Propuestas didácticas descargables en www.algareditorial.com.
-  El clásico del cine *Cariño, he encogido a los niños* presenta una estructura parecida con aventuras en la trama para solucionar un problema generado por un invento.
-  *The Space Place*, una página web creada por la NASA para los niños y niñas con propuestas de actividades, juegos o experimentos relacionados con el espacio y las ciencias.
-  Posibilidad de debatir sobre los límites de la ciencia o el papel de la ética en los inventos y experimentos.