



El día de los influencers vivientes

Loopy Teller Studio

120 págs.

978-84-9142-535-9

Un lunes por la mañana, aparentemente como cualquier otro, Nazaret y su hermano Borja se despiertan sin tener ni idea de lo que les espera en el instituto ese día, además de un examen. Ahora bien, nada más llegar se dan cuenta de que todo el mundo actúa de una manera muy, muy extraña. Parece que tanto el alumnado como el profesorado se han convertido en un tipo de zombis digitales. Desde entonces vivirán una sarta de aventuras increíbles.

TEMÁTICA: el choque generacional, la amistad, el trabajo en equipo, el humor, las adicciones a las nuevas tecnologías, los estereotipos y la imaginación.

GÉNERO: novela de ficción, aventuras, cómic.

EDUCACIÓN EMOCIONAL: las posibles consecuencias de la adicción al móvil, las redes sociales o los videojuegos, el tono irónico y el lenguaje directo.

CLAVES PARA LA LECTURA

La adicción a las nuevas tecnologías

Este tema, tan actual, muestra la dependencia que pueden crear las nuevas tecnologías, desde el móvil, pasando por los videojuegos, hasta las redes sociales. En este caso, adultos y adolescentes se ven absorbidos por el poder que les ejercen. Es muy importante tomar conciencia de hacer un buen uso de las nuevas tecnologías y de los riesgos que puede comportar su abuso.





La combinación de la novela con el cómic

Tanto el género narrativo como el cómic se caracterizan por unas propiedades particulares. Ahora bien, en este caso, el cómic se fusiona con la historia de una forma muy acertada y así se consigue generar una risa continua.

El lenguaje directo

Se caracteriza por el uso de onomatopeyas, de continuas comparaciones y exageraciones, repeticiones de juegos de palabras y frases hechas. El lenguaje es coloquial y sencillo, con un vocabulario muy usado por los jóvenes, propio de las redes sociales y los videojuegos. Estos recursos hacen que el lector se sumerja desde el primer momento en la historia.

MÁS RECURSOS

-  Propuestas didácticas descargables en www.algareditorial.com.
-  *El infinito en tus manos*, libro en clave de ficción de Algar que trata el ciberacoso en las aulas.
-  *La red social* (2010) habla sobre el nacimiento de una de las redes sociales más importantes, en concreto, la de Facebook.
-  *Un crack del bmx*, un vídeo de la Agencia Española de Protección de datos que nos enseña que hay muchas cosas geniales en la vida, y algunas de ellas solo se pueden disfrutar cuando desconectas de Internet.

