VIVE UN VERANO DE SERIE CON ALGAR

¡CON UN 5 % DE DESCUENTO!

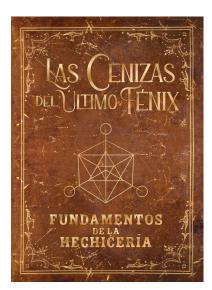
Las cenizas del último fénix 1. La leyenda

Marisol Sales Giménez 328 págs. / 14,95 € 978-84-9142-709-4

Meiveara Grehm, la octava de una familia de doce hermanos, no se esperaba abandonar su casa para ir a estudiar a la mejor academia de magia. Allí, conocerá el alcance de sus poderes, el miedo a la traición, la importancia del amor y el significado oculto detrás de la leyenda del último fénix.



GRIMORIO DE LAS CENIZAS DEL ÚLTIMO FÉNIX





14 x 19,5 cm 120 págs. / 14,95 € ISBN: 978-84-9142-772-8

II.: Jotacé Perea

Una libreta con un mágico diseño inspirado en el universo de *Las cenizas del último fénix*, la bilogía de género fantástico de Marisol Sales. ¡Anótalo todo en tu grimorio!

algar



Enrico Nebbioso II.: Loris de Marco A partir de 10 años 144 págs. 978-84-9142-748-3 16,8 x 24 cm Cartoné / 14,95 €



Matteo sueña con ganar el mundial de fútbol callejero y, con sus nuevos compañeros, lo dará todo para superar al resto de aguerridos equipos.

La segunda entrega llega el 25/6



Bruna la bruja y el tesoro de los gamusinos

72 págs. / 11,95 € 978-84-9142-652-3

Vuelven las aventuras de Bruna la bruja y de su amigo Miguel. En esta ocasión, el duende Falso los acompañará a la escuela y los meterá en líos muy divertidos mientras se plantean una búsqueda del tesoro.









Loopy Teller Studio A partir de 10 años 117 págs. / 978-84-9142-535-9 15 x 22,5 cm / Flexibook / 11,95 €

Nazaret y sus amigos intentan descubrir por qué sus compañeros del instituto parecen haberse convertido en zombis sedientos de selfies y likes.









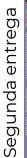




Jacobo Feijóo II.: Martín Rodríguez A partir de 8 años 112 págs. 978-84-9142-593-9 15 x 23,2 cm Flexibook / 11,95 €



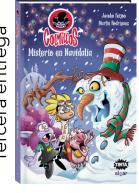
Un comentario de una seguidora en su última foto trastoca la vida de Carmilla, la vampira influencer más popular del momento.







Tercera entrega











Los Robotones Los doce trabajos del **Hércules**

Oriol Canosa II.: Martín Rodríguez A partir de 10 años / 11,95 €



Primera entrega











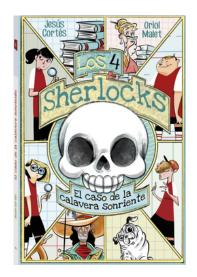




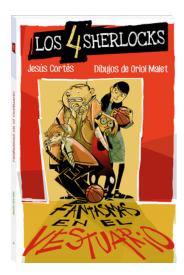


Fran, Gomo, Mate y Wen, los 4 Sherlocks, forman una pandilla de amigos a los que todos buscan para resolver los misterios más sorprendentes. Entre pista y pista, también practican deportes, aunque disfrutan más con sus investigaciones.

Autor: Jesús Cortés Ilustraciones: Oriol Malet A partir de 10 años / 11,95 €







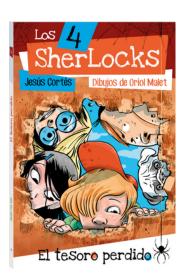


















La Agencia Kronos envía exploradores a través del tiempo para resolver enigmas de la historia. Cada libro convierte al lector o lectora en uno de sus agentes y le anima a decidir el desarrollo de la aventura, tomando diferentes caminos narrativos según la página a la que vaya.

Autor de todas las aventuras (excepto de la tercera): Jacobo Feijóo.

Autor de la tercera aventura: Fabián Plaza.

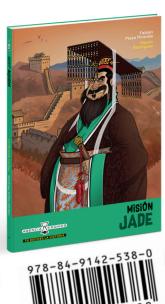
Ilustraciones: Martín Rodríguez.

144 págs. / 15 x 22,2 cm / Flexibook

A partir de 10 años / 11,95 €























DESCUBRE OTROS TÍTULOS PARA LA COLECCIÓN «TINTA»:

ESTOS NO BAJAN DE PRECIO, PERO TE SUBEN EL ÁNIMO



Soy Nessa y soy una princesa. Sí, ya sé que rima, me lo dicen siempre. Ser princesa es dificilísimo. Sobre todo, si lo eres de un país tan pequeño como el mío, Botonia, y si solo se te ocurren ideas un poco... locas. Suerte que puedo contar con la ayuda de mis mejores amigos.









Sol, naturaleza, animales: para una gata de ciudad, la montaña es un mundo lleno de posibilidades. A sus amos les gustaría retenerla en casa, pero... ¡es imposible parar a un felino cuando va a la caza de aventuras!



Yo era normal. Un chico normal. O, al menos, eso había creído siempre. Tenía una familia normal, con un padre y una madre normales que trabajaban en trabajos normales, y una hermana pequeña con la que me peleaba con absoluta normalidad. Pero todo eso cambió con una carta: el tatarabuelo nos había dejado en herencia una gran mansión y a mis padres les faltó tiempo para organizar la mudanza.







Marco es un chico de doce años aparentemente normal, si no fuera porque su familia posee algo especial: sus padres, su hermana y hasta su perro tienen superpoderes. Eso sí, pretenden usarlos para convertirse en supervillanos. ¿El primer paso? Asaltar un banco. Pero nada saldrá según el plan...



LOS CLÁSICOS DE LA CASA:

0 % DESCUENTO, 100 % ACERTADOS





















